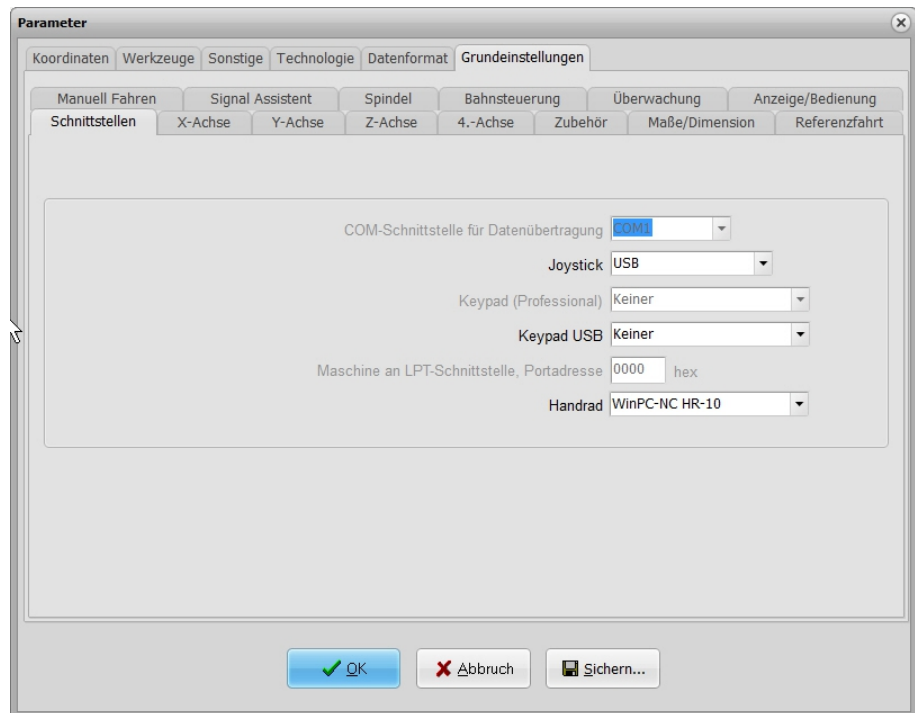


Grundeinstellungen-Schnittstellen



Parameter Grundeinstellungen Schnittstellen

Außer der Definition eines angeschlossenen Joysticks, Keypads oder Handrad sind keine weiteren Angaben zu Schnittstellen bei **WinPC-NC USB** nötig. Die verwendete USB-Schnittstelle wird automatisch ermittelt und die Kommunikation zu **ncUSB** hergestellt.

Joystick

Wenn die Maschine mit einem Joystick eingerichtet werden soll, so muss mit diesem Parameter der Gameport oder USB-Port festgelegt werden.

Ein angeschlossener Joystick muss vor der Benutzung im Windows-System konfiguriert sein und mit einer Sonderfunktion kalibriert werden.

Die ebenfalls unterstützte 3D-Space-Mouse von 3DConnexion wird mit einer speziellen Eintrag im Joystick-Feld ausgewählt und schaltet dann die Kommunikation über den Maustreiber aktiv.

Keypad (USB)

Die Fernbedienung von **WinPC-NC USB** mit kleinen handlichen Keypads oder Numerik-Tastaturen ist möglich und der Typ und Anschluß wird mit dieser Einstellung festgelegt. Es sind allgemein verfügbare Keypads ebenso möglich, wie spezielle OEM-Komponenten.

Handrad

Mit dieser Einstellung kann ein Handrad aktiviert werden. Handräder sind für alle Varianten von **WinPC-NC** verfügbar. Bitte beachten Sie, dass **WinPC-NC** nur bestimmte Handräder unterstützt.