

FAHREN-JOYSTICK FAHREN



Alternativ zu Maus und Tastatur kann man die Maschine auch mit einem angeschlossenen Joystick manuell fahren. Dies hat den Vorteil, dass man direkt an der Maschine die Positionen beobachten und exakt einstellen kann. Ein Joystick lässt sich viel leichter zur Maschine mitnehmen als Tastatur und Maus.

Ein angeschlossener Joystick muss vor der Benutzung im Windows-System konfiguriert sein mit einer Sonderfunktion kalibriert werden.



Manuelles Fahren mit Joystick

mit Joystick fahren

Beim Einrichten der Maschine mit dem Joystick ist das Fahren in X- und Y-Richtung durch einfaches Auslenken des Steuerknüppels möglich. Zum Fahren der Z-Achse muss zusätzlich der Joystickknopf 1 gedrückt sein.

Das Abspeichern bestimmter Hilfspunkte ist ebenfalls mit dem Joystick direkt an der Maschine zu bewerkstelligen. Durch wiederholtes Drücken des Joystickknopfs 2 kann die zu speichernde Position ausgewählt werden. Zu Speichern selbst ist zuerst Knopf 1 gedrückt zu halten und dann erneut ein Druck auf Knopf 2 nötig.

*Space-Mouse
von 3DConnexion*

Die bei CAD-Anwendern sehr beliebten Typen der 3D-Space-Mouse der Firma 3DConnexion werden ebenfalls unterstützt und ermöglichen eine sehr einfache und intuitive Bedienung der Maschine mit vielen Freiheitsgraden und bis zu 4 Achsen gleichzeitig.

Der Anschluss der 3D-Mouse oder des verwendeten Jobsticks muss unter *Parameter-Schnittstellen* vor der Benutzung ausgewählt werden. Bei Verwendung der Space-Mouse ist zusätzlich ein installierter Treiber nötig, der im Lieferumfang der Hardware enthalten ist.

